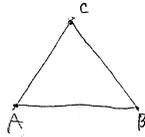
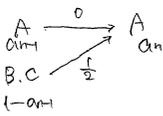


75 [2012 大阪市立大]

三角形 ABC の頂点 A, B, C は反時計回りに並んでいるものとする。点 P はいずれかの頂点の位置にあり、1 枚の硬貨を 1 回投げることにより、表が出れば時計回りに隣の頂点へ、裏が出れば反時計回りに隣の頂点へ、移動するものとする。点 P は最初、頂点 A の位置にあったとする。硬貨を n 回投げたとき、点 P が頂点 A の位置に戻る確率を a_n で表す。

- $n \geq 2$ に対し a_n を a_{n-1} を用いて表せ。
- a_n を求めよ。

① $n=1$ の場合 $n=2$ の場合



$$a_n = \frac{1}{2}(1 - a_{n-1})$$

$$a_{n+1} = \frac{1}{2}a_n + \frac{1}{2}, \quad a_1 = 0$$

$$a_{n+1} - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}(a_n - \frac{1}{2})$$

$$\{a_n - \frac{1}{2}\} \text{ は初項 } a_1 - \frac{1}{2} = -\frac{1}{2}$$

$$\text{公比 } -\frac{1}{2} \text{ の等比数列}$$

$$a_n - \frac{1}{2} = -\frac{1}{2} \left(-\frac{1}{2}\right)^{n-1}$$

$$\therefore a_n = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \left(-\frac{1}{2}\right)^{n-1}$$

$$d = -\frac{1}{2}d + \frac{1}{2}$$

$$\frac{3}{2}d = \frac{1}{2} \quad \therefore d = \frac{1}{3}$$

77 [2009 和歌山県立医科大]

正方形の頂点を順に A, B, C, D とし、この順を正の向きとし、逆を負の向きとする。動点 P は常に頂点にあり、1 秒ごとに次の頂点に移っていく。このとき、正の向きに次の頂点に移る確率は $\frac{2}{3}$ で、逆の負の向きに次の頂点に移る確率は $\frac{1}{3}$ とする。また、動点 P は最初頂点 A にあるものとする。

- 2 秒後に動点 P が頂点 A, C にある確率をそれぞれ求めよ。
- 3 秒後に動点 P が頂点 B, D にある確率をそれぞれ求めよ。
- 4 以上の自然数 n に対して、 n 秒後に動点 P が各頂点にある確率をそれぞれ求めよ。

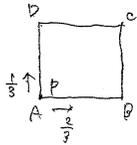
① 4 秒後の A, B, C, D における確率をそれぞれ a_n, b_n, c_n, d_n とする

$$a_2 = \frac{2}{3} \times \frac{1}{3} + \frac{1}{3} \times \frac{2}{3} = \frac{4}{9}$$

$$c_2 = \frac{2}{3} \times \frac{2}{3} + \frac{1}{3} \times \frac{1}{3} = \frac{5}{9}$$

$$\text{② } b_3 = \frac{2}{3}a_2 + \frac{1}{3}c_2 = \frac{8+5}{27} = \frac{13}{27}$$

$$d_3 = \frac{2}{3}c_2 + \frac{1}{3}a_2 = \frac{10+4}{27} = \frac{14}{27}$$



$$\text{③ } a_{n+1} = \frac{2}{3}d_n + \frac{1}{3}b_n \dots \text{①}$$

$$b_{n+1} = \frac{2}{3}a_n + \frac{1}{3}c_n \dots \text{②}$$

$$c_{n+1} = \frac{2}{3}b_n + \frac{1}{3}d_n \dots \text{③}$$

$$d_{n+1} = \frac{2}{3}c_n + \frac{1}{3}a_n \dots \text{④}$$

①, ②, ③ より

$$a_{n+1} = \frac{2}{3} \left(\frac{2}{3}c_n + \frac{1}{3}a_n \right) + \frac{1}{3} \left(\frac{2}{3}a_n + \frac{1}{3}c_n \right)$$

$$= \frac{4}{9}a_n + \frac{5}{9}c_n$$

②, ③, ④ より

$$c_{n+1} = \frac{2}{3} \left(\frac{2}{3}a_n + \frac{1}{3}c_n \right) + \frac{1}{3} \left(\frac{2}{3}c_n + \frac{1}{3}a_n \right)$$

$$= \frac{5}{9}a_n + \frac{4}{9}c_n$$

$$\text{① } a_n = 2^k - 1 \quad (k=1, 2, \dots, n) \text{ とおく}$$

$$a_{k+1} = \frac{4}{9}a_k + \frac{5}{9}c_k \dots \text{⑤}$$

$$c_{k+1} = \frac{5}{9}a_k + \frac{4}{9}c_k \dots \text{⑥}$$

⑤+⑥ より

$$a_{k+1} + c_{k+1} = a_k + c_k$$

$$\{a_k + c_k\} \text{ は初項 } a_1 + c_1 = 1$$

$$\text{の定数列}$$

$$a_k + c_k = 1 \dots \text{⑦}$$

⑤-⑥ より

$$a_{k+1} - c_{k+1} = -\frac{1}{9}(a_k - c_k)$$

$$\{a_k - c_k\} \text{ は初項 } a_1 - c_1 = \frac{1}{3}$$

$$\text{の等比数列}$$

$$a_k - c_k = \left(-\frac{1}{9}\right)^{k-1} \dots \text{⑧}$$

①, ②, ③ より

①, ②, ③ より

$$a_k + c_k = 1$$

④, ⑤ より

$$a_n = \begin{cases} \frac{1}{2} \left\{ 1 + \left(-\frac{1}{9}\right)^{n-1} \right\} & (n: \text{偶数}) \\ 0 & (n: \text{奇数}) \end{cases}$$

$$c_n = \begin{cases} \frac{1}{2} \left\{ 1 - \left(-\frac{1}{9}\right)^{n-1} \right\} & (n: \text{偶数}) \\ 0 & (n: \text{奇数}) \end{cases}$$

⑥ と

⑦, ⑧ より b_n, d_n も求む

78 [2020 大阪大]

円周を 3 等分する点を時計回りに A, B, C とおく。点 Q は A から出発し、A, B, C を以下のように移動する。1 個のさいころを投げて、1 の目が出た場合は時計回りに隣の点に移動し、2 の目が出た場合は反時計回りに隣の点に移動し、その他の目が出た場合は移動しない。さいころを n 回投げた後に Q が A に位置する確率を p_n とする。

- p_2 を求めよ。
- p_{n+1} を p_n を用いて表せ。
- p_n を求めよ。

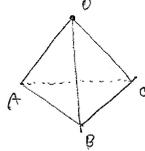
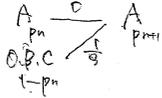
78 [1998 名古屋大] ⑦, ⑧ より $a_k = \frac{1}{2} \left\{ 1 + \left(-\frac{1}{9}\right)^{k-1} \right\}$, $c_k = \frac{1}{2} \left\{ 1 - \left(-\frac{1}{9}\right)^{k-1} \right\}$
 座標平面上に 4 点 A(0, 1), B(0, 0), C(1, 0), D(1, 1) を頂点とする正方形を考え、この正方形の頂点上で点 Q が 1 秒ごとに 1 つの頂点から隣の頂点に移動しているとする。更に、点 Q は、x 軸と平行な方向の移動について確率 p 、y 軸と平行な方向の移動について確率 $1-p$ で移動しているものとする。最初に点 Q が頂点 A にいたとすると、 n 秒後に頂点 A, C にいる確率をそれぞれ a_n, c_n とする。 a_n, c_n を求めよ。

79 [2000 工学院大]

四面体 OABC の頂点を移動する点 P がある。点 P は 1 つの頂点に達してから 1 秒後に、他の 3 つの頂点のいずれかにおのおの確率 $\frac{1}{3}$ で移動する。頂点 O にいた点 P がそれから n 秒後に頂点 A にいる確率を p_n とする。

- (1) p_{n+1} を p_n を用いて表せ。
- (2) p_n を求めよ。

d / n 秒後 $n+1$ (秒後)



$$p_{n+1} = \frac{1}{3}(1 - p_n)$$

e / $p_{n+1} = \frac{1}{3}p_n + \frac{1}{3}$ $p_1 = \frac{1}{3}$

$$d = \frac{1}{3}d + \frac{1}{3} \quad \therefore d = \frac{1}{2}$$

$$p_{n+1} - \frac{1}{2} = \frac{1}{3}(p_n - \frac{1}{2})$$

$$|p_n - \frac{1}{2}| \text{は初項 } p_1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{6}$$

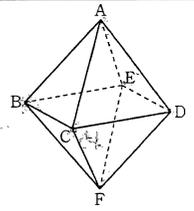
($\because \frac{1}{3}$ の冪で表せるから)

$$p_n - \frac{1}{2} = \frac{1}{6} \left(\frac{1}{3}\right)^{n-1}$$

$$\therefore p_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{6} \left(\frac{1}{3}\right)^{n-1}$$

81 [2000 名古屋市立大]

図のような正八面体 ABCDEF がある。動点 P は最初、頂点 A 上にあるが、1 回の操作で 1 辺を伝わり最も近い他の頂点に移動させる。1 回の操作で、最も近い頂点の中でどの頂点に移動させるかは無作為に決める。この操作を繰り返し、点 P を移動させていく場合、 n 回の操作が完了した時点で点 P が頂点 A, B, C, D, E, F にある確率をそれぞれ $a_n, b_n, c_n, d_n, e_n, f_n$ とする。



- (1) 数学的帰納法により、 $b_n = c_n = d_n = e_n$ ($n \geq 1$) を示せ。
- (2) a_{n+1}, f_{n+1} を b_n で表し、また、数列 $\{b_n\}$ の漸化式を求めよ。
- (3) a_n, b_n, f_n を求めよ。

d / $a_1 = 1, a_2 = 0$

$$b_n = c_n = d_n = e_n = \frac{1}{4} \text{ より } b_1 = \frac{1}{4}$$

$a_n = f_n$ ($n=1, 2, \dots$) のときより b_n を固定して

$$b_{k+1} = c_k = d_k = e_k = \frac{1}{4}$$

$$a_{k+1} = \frac{1}{4}(a_k + b_k + c_k + d_k + e_k + f_k)$$

$$b_{k+1} = \frac{1}{4}(a_k + b_k + c_k + d_k + e_k + f_k)$$

$$c_{k+1} = \frac{1}{4}(a_k + b_k + c_k + d_k + e_k + f_k)$$

$$d_{k+1} = \frac{1}{4}(a_k + b_k + c_k + d_k + e_k + f_k)$$

$$e_{k+1} = \frac{1}{4}(a_k + b_k + c_k + d_k + e_k + f_k)$$

$$\textcircled{1} \text{ より } b_{k+1} = c_{k+1} = d_{k+1} = e_{k+1}$$

$\therefore a_n = f_n$ のときより b_n を固定して

$$b_{k+1} = \frac{1}{4}(a_k + b_k + c_k + d_k + e_k + f_k)$$

$$\textcircled{2} \text{ より } a_{k+1} = \frac{1}{4}(a_k + b_k + c_k + d_k + e_k + f_k)$$

$$= \frac{1}{4}(a_k + 4b_k + a_k)$$

$$f_{k+1} = \frac{1}{4}(a_k + b_k + c_k + d_k + e_k + f_k)$$

$$a_{k+1} + f_{k+1} + b_{k+1} + c_{k+1} + d_{k+1} + e_{k+1} = 1$$

$$2a_{k+1} + 4b_{k+1} = 1$$

$$\textcircled{3} \text{ より } b_{k+1} = \frac{1}{4} - \frac{1}{2}a_{k+1} \quad \therefore a_{k+1} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2}b_{k+1}$$

$$b_{k+1} = \frac{1}{4} - \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} - \frac{1}{2}b_{k+1}\right)$$

$$\therefore b_{k+1} = \frac{1}{4} - \frac{1}{4} + \frac{1}{4}b_{k+1}$$

$$\therefore \frac{1}{2}b_{k+1} = \frac{1}{4} \quad \therefore b_{k+1} = \frac{1}{2}$$

$$\therefore a_{k+1} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$$

$$\therefore a_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1}$$

$$b_n = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1}$$

$$\therefore b_n = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1}$$

$$a_n = f_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1}$$

$$= \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1}$$

$$= \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1}$$

82 [2007 京都大]

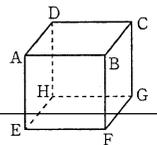
四角形 ABCD を底面とする四角錐 OABCD を考える。点 P は時刻 0 では頂点 O であり、1 秒ごとに次の規則に従ってこの四角錐の 5 つの頂点のいずれかに移動する。

規則：点 P のあった頂点と 1 つの辺によって結ばれる頂点の 1 つに、等しい確率で移動する。

このとき、 n 秒後に点 P が頂点 O にある確率を求めよ。

83 [2017 名古屋大]

右図のような立方体を考える。この立方体の 8 つの頂点の上を点 P が次の規則で移動する。時刻 0 では点 P は頂点 A にいる。時刻が 1 増えるごとに点 P は、今いる頂点と辺で結ばれている頂点に等確率で移動する。例えば時刻 n で点 P が頂点 H にいるとすると、時刻 $n+1$ では、それぞれ $\frac{1}{3}$ の確率で



頂点 D, E, G のいずれかにいる。自然数 $n \geq 1$ に対して、

- (i) 点 P が時刻 n までの間一度も頂点 A に戻らず、かつ時刻 n で頂点 B, D, E のいずれかにいる確率を p_n 、(ii) 点 P が時刻 n までの間一度も頂点 A に戻らず、かつ時刻 n で頂点 C, F, H のいずれかにいる確率を q_n 、(iii) 点 P が時刻 n までの間一度も頂点 A に戻らず、かつ時刻 n で頂点 G にいる確率を r_n とする。

- (1) p_2, q_2, r_2 と p_3, q_3, r_3 を求めよ。
- (2) $n \geq 2$ のとき、 p_n, q_n, r_n を求めよ。
- (3) 自然数 $m \geq 1$ に対して、点 P が時刻 $2m$ で頂点 A に初めて戻る確率 s_m を求めよ。

80 [1996 富山大]

正四面体 ABCD の 4 つの頂点を移動する点 P がある。点 P がいずれの頂点にあるとき

も 1 ステップ後に同じ頂点にとどまる確率は $\frac{2}{5}$ であり、他の頂点に移動する確率は

いずれも $\frac{1}{5}$ である。頂点 A から出発した点 P が n ステップ後に頂点 A にある確率

を a_n 、頂点 B にある確率を b_n とする。ただし、 $a_0 = 1, b_0 = 0$ とする。

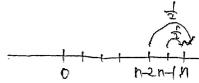
- (1) a_1, b_1, a_2, b_2 を求めよ。
- (2) a_{n+1}, b_{n+1} を a_n, b_n で表せ。
- (3) a_{n+2}, a_{n+1}, a_n の関係式を導き、 a_n, b_n を求めよ。

84 [2015 横浜市立大]

数直線上の原点 O を出発点とする。硬貨を投げるたびに、表が出たら2、裏が出たら1だけ正の方向へ進むものとする。点 n に到達する確率を p_n とする。ただし、 n は自然数とする。

- 3以上の n について、 p_n, p_{n-1}, p_{n-2} の関係式を求めよ。
- 3以上の n について、 p_n を求めよ。

$$① p_n = \frac{1}{2} p_{n+1} + \frac{1}{2} p_{n-1}$$



$$② p_{n+1} - \frac{1}{2} p_{n+1} - \frac{1}{2} p_n = 0, p_1 = \frac{1}{2}, p_2 = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = \frac{3}{4}$$

$$p_{n+1} - p_n = -\frac{1}{2} (p_{n+1} - p_n)$$

$$\{p_{n+1} - p_n\} \text{は初項 } p_2 - p_1 = \frac{1}{4}$$

$$d = -\frac{1}{2} \text{ の等差数列}$$

$$p_{n+1} - p_n = \frac{1}{4} \left(-\frac{1}{2}\right)^{n-1} \dots ①$$

$$p_{n+1} + \frac{1}{2} p_{n+1} = p_{n+1} + \frac{1}{2} p_n$$

$$\{p_{n+1} + \frac{1}{2} p_n\} \text{は初項 } p_2 + \frac{1}{2} p_1 = 1$$

$$\text{の等差数列}$$

$$p_{n+1} + \frac{1}{2} p_n = 1 \dots ②$$

$$② - ① \times 2$$

$$\frac{1}{2} p_n = 1 - \frac{1}{4} \left(-\frac{1}{2}\right)^{n-1}$$

$$\therefore p_n = \frac{2}{3} \left\{ 1 - \frac{1}{4} \left(-\frac{1}{2}\right)^{n-1} \right\}$$

$$x^2 - \frac{1}{2} x - \frac{1}{2} = 0$$

$$4x^2 - x - 1 = 0$$

$$(4x-1)(x+1) = 0$$

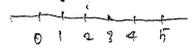
$$\therefore x = 1, -\frac{1}{4}$$

86 [2018 早稲田大]

点 P は、数直線上の点1から出発し、さいころの出る目が1, 2, 3, 4ならば+1だけ、5, 6ならば-1だけ動く。この試行を繰り返して、点 P が点0または点5に到達したときに試行を終了するものとする。点 P が点5に到達して終了する確率を求めよ。

点 P が n ($n=0, 1, 2, 3, 4, 5$) におりて

から $n+1$ へ移動する確率を p_n とすると



$$p_n = \frac{2}{3} p_{n+1} + \frac{1}{3} p_{n-1} \quad (n=1, 2, 3, 4), p_0=0, p_5=1$$

$$2p_{n+1} - 3p_n + p_{n-1} = 0$$

$$2x^2 - 3x + 1 = 0$$

$$(2x-1)(x+1) = 0$$

$$\therefore x = \frac{1}{2}, -1$$

$$p_{n+1} - p_n = \frac{1}{2} (p_n - p_{n-1}) = 0$$

$$\{p_{n+1} - p_n\} \text{は初項 } p_1 - p_0 = p_1$$

$$d = \frac{1}{2} \text{ の等差数列}$$

$$p_{n+1} - p_n = p_1 \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1} \dots ①$$

$$p_{n+1} - \frac{1}{2} p_n = p_n - \frac{1}{2} p_{n-1}$$

$$\{p_{n+1} - \frac{1}{2} p_n\} \text{は初項 } p_1 - \frac{1}{2} p_0 = p_1$$

$$\text{の等差数列}$$

$$p_{n+1} - \frac{1}{2} p_n = p_1 \dots ②$$

$$② - ① \times 2$$

$$\frac{1}{2} p_n = \left\{ 1 - \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1} \right\} p_1 \quad \therefore p_n = 2 \left\{ 1 - \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1} \right\} p_1$$

$$p_5 = 1 \text{ より}$$

$$\frac{9}{16} = p_1 \quad \therefore p_1 = \frac{16}{9}$$

87 [1997 慶応義塾大]

太郎君は2円、花子さんは3円持っている。いま、次のようなゲームをする。じゃんけんをし、太郎君が勝ったならば花子さんから1円をもらえ、太郎君が負けたならば花子さんに1円を支払う。ただし、太郎君がじゃんけんに勝つ確率は $\frac{2}{5}$ であり、どちらかの所持金が0となったときにその者が敗者となりゲームは終わる。

A_n を太郎君の所持金が n 円となったときからスタートし、花子さんの所持金が0となる確率とすると、

$$A_0=0, A_5 = \frac{1}{5} \square \text{ である。このとき } A_n = \frac{1}{5} \square A_{n+1} + \frac{1}{5} \square A_{n-1}, 1 \leq n \leq 4 \text{ が}$$

成立する。よって、 $A_{n+1} - A_n = \frac{1}{5} \square (A_n - A_{n-1})$ である。このことから、

$$A_5 = \frac{1}{5} \square A_1 \text{ および } A_2 = \frac{1}{5} \square A_1 \text{ が得られる。よって、このゲームで太郎君が}$$

勝つ確率は $\frac{1}{5} \square$ である。

88 [1998 信州大]

x 軸上を次の規則で動く点 P がある。

「規則：コインを投げて表が出れば+1、裏が出れば-1だけ動く」

$p_0=1, p_{10}=0$ とし、 $n=1, 2, \dots, 9$ に対し、 P が $x=n$ から出発したとき、 $x=10$ に達する前に、初めて $x=0$ に達する確率を p_n とする。

- $n=1, 2, \dots, 9$ に対し、 p_{n-1}, p_n, p_{n+1} の間に成り立つ関係式を求めよ。
- $q_n = p_n - p_{n-1}$ とおくと、 q_n を p_1 を用いて表せ。
- p_n を p_1 と n を用いて表せ。
- p_n を求めよ。

85 [2015 大阪市立大]

1枚の硬貨を何回も投げ、表が2回続けて出たら終了する試行を行う。ちょうど n 回で終了する確率を P_n とするとき、次の問いに答えよ。

- P_2, P_3, P_4 を求めよ。
- P_{n+1} を P_n および P_{n-1} を用いて表せ。ただし、 $n \geq 3$ とする。
- $n \geq 2$ のとき、 $\frac{P_n}{2} \leq P_{n+1} \leq P_n$ が成り立つことを示せ。